

L'animation web en Démo

Les fichiers d'animations sont disponibles sur <http://www.hello-design.fr>

Qui ?

Christophe Villeneuve

Consultant



Auteur



- Nexen.net
- PHP Team
- ASP-PHP.net
- ...

Contributeur





15 ans de PHP & 10 ans AFUP

- **PHP de A à Z :**

Débuter en PHP, Réussir un projet avec PHP, Choisir son hébergement

- **Les outils basés sur PHP :**

CMS, outils de e-commerce et de business, CRM et ERP

- **L'industrialisation de PHP :**

Performances, tests, authentification centralisée, frameworks

- **Technologies autour de PHP :**

HTML 5, référencement...

Du neuf avec du vieux

- Avant
- Maintenant
- Après

Avant

Ordinateur des années 80



Voir fichier animation
extrait-cracktro.avi

Oddstuff

Atari ST

Voir fichier animation

extrait-Oddstuff_by_Sector_One

© Sector One / Dune

Animation

Javascript

Sprite

Voir fichier animation

anim-js.avi

```
function recherche_sprite(n,ly)
{
    if (CSBVers < 4)
        return document[n];

    var curDoc = ly ? ly.document : document;
    var elem = curDoc[n];

    if (!elem)
    {
        for (var i=0;i<curDoc.layers.length;i++)
        {
            elem = recherche_sprite(n,curDoc.layers[i]);
            if (elem)
                return elem;
        }
    }
    return elem;
}
```

Détection navigateur

```
window.onerror=null;
n = (document.layers) ? 1:0;
ie = (document.all) ? 1:0;
if (n)
{
  var doc = "document.";
  var docleft = ".left";
  var doctop = ".top";
  var docstyle = "";
  var hautfenetre = window.innerWidth;
  var largfenetre = window.innerHeight;
  var layerRef="document.layers";
  var styleRef="";
}
else if (ie)
{
  doc = "document.all.";
  docleft = ".left";
  doctop = ".top";
  docstyle = ".style";
  hautfenetre=screen.height;
  largfenetre=screen.width;
}
```



SWF

Flash
Flex

Voir fichier animation
extrait-ecran-flash.avi

HTML 5

CANVAS
Balise HTML

Utilisation

```
<html>  
<body>
```

```
<canvas id="exemple" width="200" height="200">
```

Affichage d'un texte pour les navigateurs qui ne supportent pas canvas.

```
</canvas>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var exemple = document.getElementById('exemple');
```

```
var contexte = exemple.getContext('2d');
```

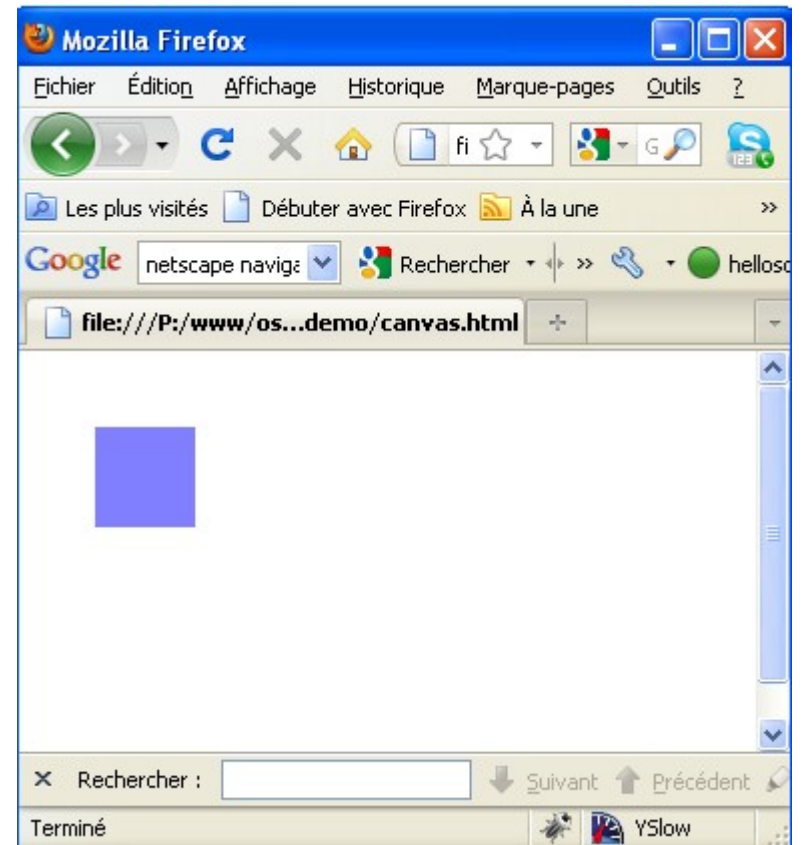
```
contexte.fillStyle = "rgba(0,0,255,0.5)";
```

```
contexte.fillRect(30, 30, 50, 50);
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```

for(n = 0; n < numBugs; n++){
    if(!E) bugs.push({
        x: f,
        y: f,
        angle:floor(rand()*s)
    },{x:f,y:f});

    //draw the bug..
    head = bugs[n][0];
    tail = bugs[n][1];
    //set dest to be the correct thing..
    r=dest[n%dest.length]
    head.destX = r[0];
    head.destY = r[1];

    x.beginPath();
    x.moveTo(head.x, head.y);
    x.lineTo(tail.x, tail.y);
    x.stroke();
    //update it's position..
    tail.x = head.x;
    tail.y = head.y;
    r=head.angle*P/8;
    head.x += M.sin(r) * 2;
    head.y -= M.cos(r) * 2;

    //update angle/operation..
    //only change if with low prop..
    if(D){
        r = round(8*M.atan((head.x-head.destX)/(head.destY-head.y)));
        r += (head.y < head.destY) ? 24 : s;
        r%=s;
        //turn towards the desired angle..
        if(r == head.angle){
            head.op = 1;
        } else if(rand() > .8){
            if(r < head.angle) r+=s;
            head.op = (r - head.angle < 8) ? 2 : 0;
        }
    } else {
        r = rand();
        head.op = (r < 0.3) ? 0 : (r < 0.6) ? 2 : 1;
    }
    head.angle +=(!head.op)?15:(head.op==2)? 17 : s;
    head.angle %= s;
}

```

Voir fichier animation

js2.avi

(c)Mark Rhodes

```
<html>

<head>
<title>...</title>
</head>
  <body>
    <canvas id="c"></canvas>
    <script>
....

    </script>

  </body>
</html>
```

Voir fichier animation

js.avi

(c)Mark de Jong

Alternative



MING

=> Librairie

PHP

Python

Ruby

Perl

C++

Affichage simple

Fichier : ex1.swf.php

```
<?php
$largeur = 10;
$hauteur = 10;

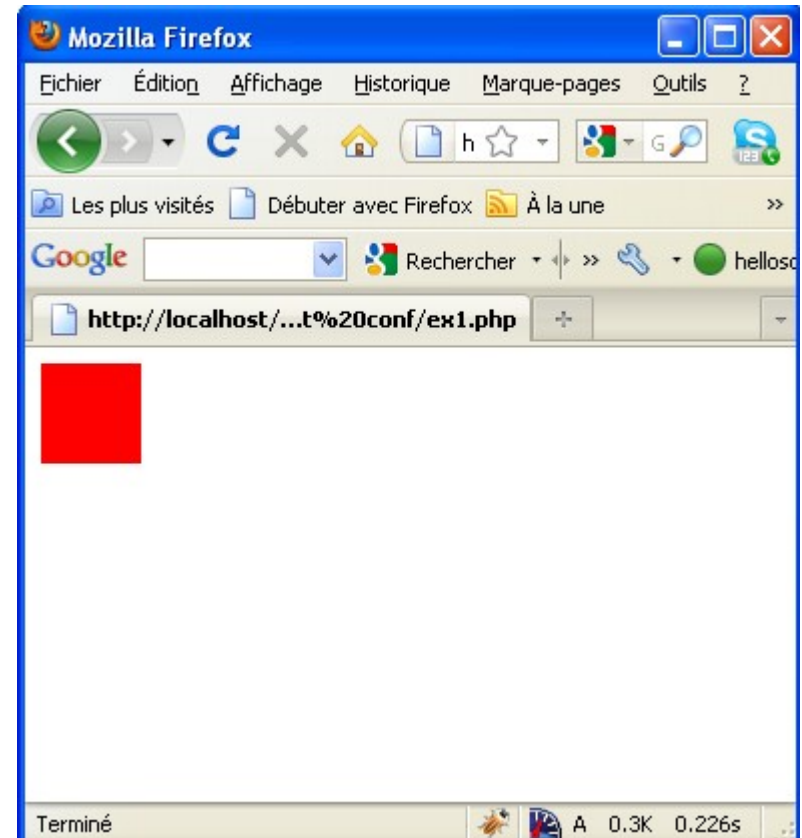
$monAnim=new SWFMovie();

$monAnim->setDimension($largeur,$hauteur);
$monAnim->setBackground(255,0,0);

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$monAnim->output();
?>
```

Fichier ex1.php

```
<html>
<body>
<OBJECT classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://active.macromedia.com/flash2/cabs/swflas
h.cab#version=4,0,0,0" ID="objects" WIDTH="50"
HEIGHT="50">
<PARAM NAME=movie VALUE="ex1.swf.php">
<EMBED src="ex1.swf.php" WIDTH="50" HEIGHT="50"
TYPE="application/x-shockwave-flash" >
</OBJECT>
</body>
</html>
```



Animation

Voir fichier animation

anim_sprite2.avi

Utilisation Web

- Associé à une base de données
- Bandeau horizontal
- Bandeau vertical
- Captcha

Bandeau 480 x 80

```
<?php
$objet1 = new SWFShape();
$objet1->setLine(3,100,0,0);
$objet1->setRightFill(205,205,150);
$objet1->movePen(-30,-30);
$objet1->drawLine(60,0);
$objet1->drawLine(0,60);
$objet1->drawLine(-60,0);
$objet1->drawLine(0,-60);

$anim = new SWFMovie();
$anim->setBackground(120, 120 , 120);
$anim->setDimension(480,80);

$movingSquare=$anim->add($objet1);
$movingSquare->scale(0.5,0.5);
$movingSquare->moveTo(40,40);
for($i=0; $i<24; $i++)
{
    $anim->nextFrame();
    $movingSquare->scale(1,1);
    $movingSquare->rotate(-15);
    $movingSquare->move(40,0);
}

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$anim->output();
?>
```

Voir fichier animation
bandeau.avi

Captcha

```
<?php
session_start();

if(isset($_POST['submit']) && !empty($_POST['saisie']))
{
    if($_SESSION['texte'] != $_POST['saisie'])
        echo "Mauvaise saisie";
    else
        echo "Saisie correcte";
}
else
{
    $_SESSION['texte1']="OSDC.fr";
    $_SESSION['texte2']="2010";
    $_SESSION['largeur']=150;
    $_SESSION['hauteur']=80;
}
?>

<html>
<body>
<form action='#' method='post'>
Saisir les chiffres <br />
<OBJECT classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" codebase="http://active.macromedia.com/flash2/cabs/swflash.cab#version=4,0,0,0" ID="objects"
WIDTH="<?php echo $_SESSION['largeur']; ?>" HEIGHT="<?php echo $_SESSION['hauteur']; ?>"
<PARAM NAME=movie VALUE="filtre.swf.php">
<EMBED src="filtre.swf.php" WIDTH="<?php echo $_SESSION['largeur']; ?>" HEIGHT="<?php echo $_SESSION['hauteur']; ?>" TYPE="application/x-shockwave-flash" >
</OBJECT>
<br />
<input type='text' name='saisie'><br />
<input type='submit' name='submit' value='Confirmer'>
</form>

</body>
</html>
```

Voir fichier animation
captcha.avi

Merci

Questions ?